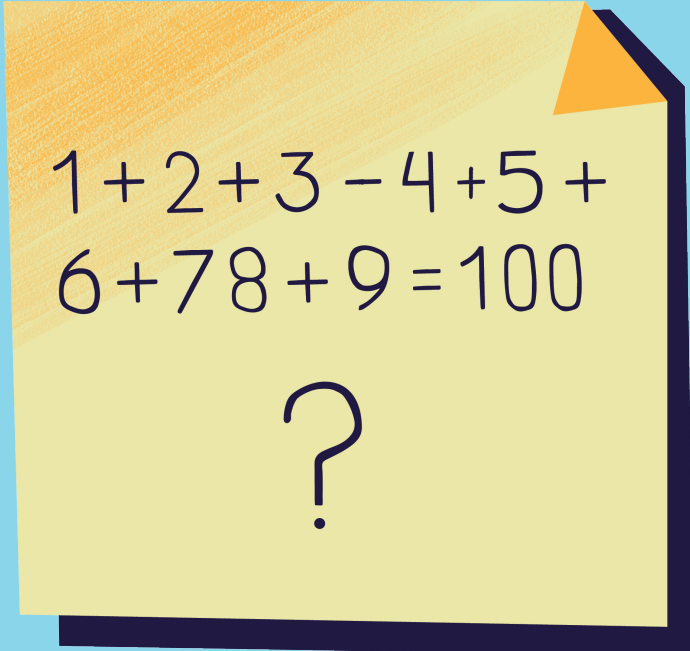


# Pasatiempos matemáticos

## *Con todas las cifras*

Con todas las cifras, del 1 al 9, en orden creciente, intercalar los signos "+" y "-" de forma que el resultado de la operación sea 100.

Por ejemplo,


$$1 + 2 + 3 - 4 + 5 + 6 + 78 + 9 = 100$$

?

Hay diez soluciones, aparte de la mostrada. Si el problema te atrae, intenta encontrar las 15 soluciones del mismo problema, pero donde las cifras se colocan en orden decreciente.



Dos de los más grandes creadores de juegos lógicos y rompecabezas matemáticos fueron el estadounidense Sam Loyd y el inglés Henry E. Dudeney, quienes colaboraron por correspondencia durante un tiempo, hasta que el inglés acusó al norteamericano de robarle sus rompecabezas y publicarlos con su nombre. El anterior pasatiempo aparece con el nombre El siglo digital en el libro de Dudeney *Diversiones matemáticas* (1917) y en el libro de Loyd *Cyclopedia de 5000 rompecabezas, trucos y acertijos con respuestas* (1914), como El problema centenario.



---

Solución en: <http://marzomates.webs.ull.es/>



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE CIENCIA E INNOVACIÓN



FUNDACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA



Federación Española de Sociedades de Profesores de Matemáticas



Real Sociedad Matemática Española



SēMA Sociedad Española de Matemática Aplicada



Universidad de La Laguna

