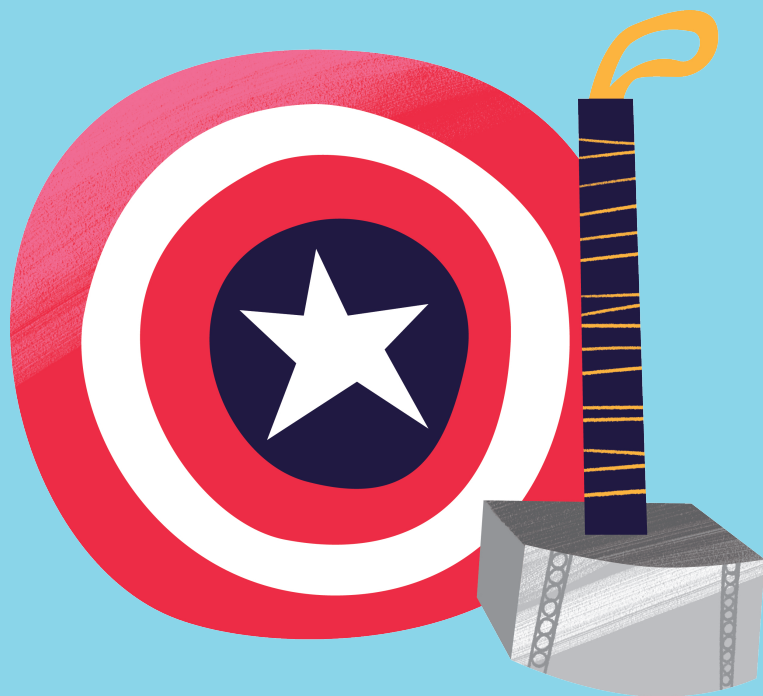


# Pasatiempos matemáticos

## *A toda carrera*

En una convención de superhéroes se encuentran 25 de ellos y se plantean averiguar quiénes son los tres más rápidos. Para ello, organizan una serie de carreras en cada una de las cuales sólo pueden competir cinco de ellos y en las que no se utiliza ningún cronómetro ni reloj para determinar las marcas obtenidas. ¿Cuál es el menor número de carreras que son necesarias para identificar a los tres superhéroes más veloces?





Este clásico rompecabezas constituye uno de los problemas que diferentes empresas de tecnología han utilizado en entrevistas de selección de personal con el fin de evaluar la capacidad de un candidato para resolver problemas ya que no se precisan conocimientos técnicos sino grandes dosis de lógica y razonamiento deductivo. Una versión más compleja del problema pide encontrar, en el menor número de carreras posible, los cinco más veloces.



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE CIENCIA E INNOVACIÓN



FUNDACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA



Real Sociedad Matemática Española



SēMA Sociedad Española de Matemática Aplicada



Universidad de La Laguna



center for applied mathematics