

# Pasatiempos matemáticos

## *Partidas de ajedrez*

Tres amigos juegan al ajedrez. El que pierde sale y juega el que está fuera. Abel jugó 2 partidas, Belén 3 y Carmen 5.

- a) ¿Cuántas partidas se han jugado en total?
- b) ¿Quién jugó cada una de las partidas? ¿Y quién ganó la primera?
- c) Otro día jugaron de la misma manera, pero Abel jugó 8 partidas, Belén 6 y Carmen 4. ¿Quién jugó la última partida?





Para resolver un problema lógico como este, así como cualquier juego de ingenio o problema matemático, hay que seguir cuatro pasos fundamentales, como se menciona en el libro *Cómo hablar, demostrar y resolver en matemáticas*, del matemático Miguel de Guzmán: i) antes de hacer, tratar de entender; ii) buscar estrategias para resolver el juego; iii) llevar adelante la estrategia elegida (y si te equivocas volver a empezar); iv) sacar jugo al juego y a la experiencia.



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE CIENCIA E INNOVACIÓN



FUNDACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA



Real Sociedad Matemática Española



S<sub>e</sub>MA Sociedad Española de Matemática Aplicada



Universidad de La Laguna



center for applied mathematics